Baptiste VERRIER

Design Cinéma d'Animation & Jeu vidéo

+33.6.83.75.66.19

verrier-baptiste@orange.fr

@bvr.art

www.bvr-art.fr

linkedin.com/in/baptv

Compétences

Ps Pt Pr Ae Ai

Loisirs

Aéromodélisme

Terrariophilie

Jeux Vidéo

Langues

Français : langue maternelle
Anglais : courant

FORMATION

CREAPOLE ESDI, Paris - 2021-2026

2024-2026 : 4e / 5e années Master

Préproduction du MASTER de Cinéma d'animation
Sujet : « Opération : Croc'o Combat »
Thème : La déforestation
Pilote de série animée en 3D

2023-2024 : 3e année Bachelor

Sujet : « Léon VS Gory » Thème : JO 2024
Compétition entre un gorille et un caméléon en atlhétisme
Court métrage 3D Low Poly

2022-2023 : 2e année Cinéma d'Animation & Jeu vidéo

Character Design, Décors, Game design, Scénario, Modélisation / Animation 3D, Animation, 2D

2021-2022 : Prépa

Design graphique, Maquette, Produit, Infographie, Histoire de l'art.

2021 : Lycée de la Côte d'Albatre, St-Valery-en-Caux

Baccalauréat STMG option "Gestion & Finance"

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

STAGES

2024 : Stage de 6 mois - Artiste 3D The Wild Games

Conception de façade d'immeuble réaliste pour un simulateur de conduite
Modélisation 3D / Texturing / Intégration dans Unreal Engine

2024 : Stage de 3 mois - Artiste 3D The Wild Games

Conception de façade d'immeuble réaliste pour un simulateur de conduite
Modélisation 3D / Texturing / Intégration dans Unreal Engine

WORKSHOP

- Préproduction d'une série d'animation pour Zelda
Sujet : Imaginer l'histoire entre Breath of the Wilds et Tears of the Kingdom
- Préproduction d'une animatic pour Monoprix
Sujet : Célébrer les 90 ans de la marque

Création de flaconnage en collaboration entre Baccarat et Nivéa